
EDITORIAL

INFORMATICA EDUCATIVA EN EAFIT

La utilización del computador como un medio de instrucción aparece en el ámbito de la educación como una promesa que pretende hacer cambios significativos en el mejoramiento de la calidad del proceso de enseñanza-aprendizaje, teniendo en cuenta el tipo de educación que conviene apoyar con el computador, la comprensión de las filosofías educativas y las teorías psicológicas del aprendizaje.

La informática educativa es el área donde en la actualidad se conjugan la pedagogía con la psicología cognoscitiva y la informática, poniendo la última al servicio de las primeras abarcando tanto la enseñanza como el aprendizaje asistidos por computador.

La enseñanza asistida por computador busca identificar aquellos aspectos en los que la tecnología computacional puede dar respuesta adecuada a algunos de los problemas docentes, igualmente es una estrategia de enseñanza que permite utilizar los métodos de solución de problemas y transmisión de conocimientos.

El aprendizaje asistido por computador se produce con la aplicación de los métodos de aprendizaje por descubrimiento, donde el aprendizaje se logra a través del discernimiento repentino a partir de situaciones experienciales, adecuando la enseñanza a las características individuales de cada estudiante, propiciando procesos de aprendizaje más interactivos y participativos, mejorando la productividad, modificando la naturaleza del aprendizaje y desarrollando el potencial cognoscitivo del estudiante.

En la Universidad EAFIT en los últimos años han surgido una serie de realizaciones que constituyen una experiencia y un camino recorrido en la utilización del computador como medio de instrucción. Es así, como la Línea de Informática Educativa fue concebida, desde 1988, como un conjunto de esfuerzos institucionales de investigación y desarrollo relacionados con la utilización del computador como medio de apoyo a la docencia, considerando aspectos como: tecnología educativa, ingeniería del conocimiento, modelamiento del estudiante, tutoría individualizada, herramientas de hardware y software, asociación con otros medios de instrucción y métodos de solución de problemas.

En la Línea viene trabajando un equipo interdisciplinario conformado por ingenieros de sistemas, pedagogos, profesores y estudiantes de la institución, desarrollando proyectos de carácter investigativo y de aplicación académica tales como tutoriales, cursos asistidos por computador, juegos y simuladores. En la actualidad la Línea está dedicando sus mayores esfuerzos a la investigación de nuevas áreas como la inteligencia artificial, haciendo énfasis en sistemas expertos, enseñanza y aprendizaje inteligentemente asistidos por computador, multimedia y telecomunicaciones aplicadas a la educación.

Claudia María Zea