

FRACK[IN]G (2018)

PARA ORQUESTA

James Diaz

E-mail: jamesdiazacosta@gmail.com

Premio de composición formato sinfónico
2018, Orquesta Filarmónica de Bogotá

Breve biografía

James Díaz, radicado actualmente en los Estados Unidos, se ha caracterizado por la creación de estructuras texturales, masas sonoras y ambientes interactivos. Su música, proyectos interdisciplinarios, exploran el potencial de los medios electroacústicos y/o electrónicos. Sus construcciones sonoras son influenciadas por el concepto de psicodelia, a su vez por elementos de la arquitectura, los paisajes urbanos latinoamericanos, el diseño gráfico y la fotografía.

En 2019, James se desempeñó como compositor residente de la Orquesta Filarmónica de Medellín, para tal espacio escribió su obra “RETRO” para orquesta y electrónica.

James actualmente adelanta su PhD en composición en la Universidad de Pensilvania mediante la beca Benjamín Franklin, bajo la tutoría de Tyshawn Sorey.

Resumen

El título de la obra hace referencia directa a la técnica de *fracturación hidráulica*, o comúnmente conocida por su término en inglés, *Fracking*. La decisión de mantener el título en su idioma original es con el fin de establecer un vínculo con el origen y desarrollo de dicha técnica por compañías estadounidenses y canadienses. La obra usa diferentes analogías de las técnicas y procedimientos del fracking pero sin pretensión alguna de recrear o simular dicho procedimiento de forma explícita o directa.

El título en sí mismo ha pasado por un proceso simple de fragmentación. Mediante el uso de los corchetes la palabra originalmente de dos sílabas, ahora de tres (la obra puede ser dividida en tres secciones principales, ABC), cobra un significado directamente relacionado con estructuras musicales clásicas. “Frack in G” evoca la forma tradicional de categorización de las obras tonales de la denominada práctica común. La idea de un ente, o sonido, como centro de foco y jerarquía a lo largo de la obra es utilizado en esta composición como generador de referencialidad. Sin embargo, y aunque la armonía está basada en la escala microtonal de veinticuatro sonidos, a lo largo de toda la composición no fue utilizado dicho tono (sol), en ninguno de sus registros.

Tomando como referente el diseño gráfico o mapa de la técnica del fracking, el cual es similar al de un árbol y sus ramas, se acuña la idea de construcción “anti-orgánica”. Por ejemplo, las texturas son construidas o presentadas como una masa de sonidos superpuestos fluctuantes que van desapareciendo o filtrando de tal forma que al final de la sección podemos observar

únicamente elementos básicos de la textura. En otras palabras, las texturas parten desde su forma “desarrollada” y “regresan” o “descomponen” hasta su forma más básica.

Igualmente, elementos como el *frullato*, *trémolos* y *glissandi*, son utilizados para la distorsión de las alturas, de tal forma que se perciben más como gestos sonoros. A su vez, pasajes no sincronizados e indeterminados distorsionan la claridad de la armonía y de las estructuras formales en pequeña y mediana escala.

Los tres redoblantes que inician fuera del escenario crean un paralelo de un ente externo, y poco definido en altura y ritmo, que poco a poco ingresa de forma invasiva. Una vez completada esta acción la orquesta en si misma es ahora generadora de componentes que incluyen más ruido. En respuesta, la orquesta comprimida alrededor de la misma altura (re), genera un momento de gran saturación que llena completamente el espectro orquestal.

En la sección de cierre presenta pasajes de una mayor claridad armónica y melódica que se superponen con sonidos inestables e impredecibles. Esta sección de cierre es a su vez fragmentada, no por medio de una constante filtración de los sonidos, sino por la separación de sus frases mediante silencio. El silencio opera como sustituto de resolución.

INSTRUMENTATION

3 Flutes (all doubling Piccolo)

3 Oboes (3rd Ob. doubling English Horn)

3 Clarinets in B♭ (3rd Cl. doubling Cl. in E♭)

2 Bassoons

Contrabassoon

4 Horns in F

3 Trumpets in C

2 Trombones

1 Bass Trombon

Tuba

Timpani: 1 cymbal (sizzle) on I, 3 temple bowls on II, 1 cymbal (ride) on III.

Percussion 1: vibraphone, bass drum (large), 4 metal tubes (tuned), sandpaper blocks.

*Percussion 2: snare drum, tam-tam (large), sandpaper blocks.

*Percussion 3: snare drum, sandpaper blocks.

*Percussion 4: snare drum, gong (D2)

Harp (see performance notes)

Piano (see performance notes)

Violin 1

Violin 2

Viola

Violonchello

Double bass

*Percussion 2, 3 y 4 start off stage.

The three percussionists should place in the public, or a visible and audible place. They should walk towards the stage while playing events F1 and F2. At F3 the percussionists should be completely set within their section.

The snare drum should be tuned in E3 as close as possible.

PERFORMANCE NOTES**SCORE IN C**

(all notation is at sounding pitch except for the parts of the piccolo, crotale, contrabassoon and double bass)

FOR ALL INSTRUMENTS

Senza vibrato, always.

Accidentals only affect the pitch to which they directly refer, not other octaves, for the duration of the bar in which the accidentals are written.
Trills should always be played up a semitone, unless otherwise specified.

	quarter tone higher
	quarter tone lower
<i>l.v.</i>	let vibrate as long as possible
	as fast as possible
	repeat as indicated, independently
	air sound, blowing air through the instruments, pitcheless

BRASS

Trumpets and trombones : mute plunger, harmon, and cup.

STRINGS

s.p.	sul ponticello
s.t.	sul tasto
molto s.p.	almost on the bridge
	jeté
	circular bowing (the speed determinated by dynamics)
	vertical bowing (the speed determinated by dynamics)

Double Bass: all pitches sound an octave lower than written, including harmonics and their sounding pitches.

Piano

	pizzicato, with pick or nail
+	mute string



harmonics, prepare string with kneadable eraser on mode so that the 7th partial sounds clearly (will be slightly flat).

Percussion 1

four metal tubes tuned microtonality. They should be suspended, allow them to resonant freely.

Harp

C, A, and F should tuned quarter tone higher.

Performance time: 13:30 min.

Frack[in]g

for orchestra

A [1] **2** **3** **4** **5** **[2018. rev. 2019]**

James DIAZ

Tempo: ♩ = 70

Measure 1: Horn in F (1) plays *ppp* → *p* → *ppp* → *mp* → *accel.*

Measure 2: Horn in F (2) plays *senza vib. (ALWAYS)* → *air sound, no pitch* → *ppp* → *p* → *accel.*

Measure 3: Horn in F (3) plays *senza vib. (ALWAYS)* → *[sing, always above]* → *ppp* → *p* → *accel.*

Measure 4: Horn in F (4) plays *poco* → *ppp* → *p* → *accel.*

Measure 5: Horn in F (4) plays *ppp* → *p* → *ppp* → *p* → *accel.*

Measure 6: Tpt. 1 (1) plays *PLUNGER* *senza vib. (ALWAYS)* → *pp* → *mp* → *pp* → *mf* → *accel.*

Measure 7: Tpt. 1 (2) plays *PLUNGER* *senza vib. (ALWAYS)* → *mf* → *pp* → *mp* → *pp* → *f* → *accel.*

Measure 8: Tpt. 3 (1) plays *PLUNGER* *senza vib. (ALWAYS)* → *<mf>* → *pp* → *mp* → *accel.*

Measure 9: Trbn. 1 (1) plays *senza vib. (ALWAYS)* → *pp* → *mf* → *pp* → *mp*

Measure 10: Trbn. 2 (1) plays *senza vib. (ALWAYS)* → *pp* → *mf*

Measure 11: Timbal (1) plays *super ball* → *ppp* → *p*

Measure 12: Percussion 1 (1) plays *METAL TUBES* [soft mallets] → *ppp* → *p* → *VIBRAPHONE* → *sempre*

Measure 13: Harp (1) plays *p* → *8-----*

Measure 14: Piano (1) plays *p* → *8-----* → *sempre*

Score Information: SCORE IN C
Copyright © 2019 James Diaz. All rights reserved. ASCAP

2

B [1]**[2]****[3]****[4]**

10"

Ob. 1
Ob. 2
Cl. 1
Cl. 2
Hn. 1
Hn. 2
Hn. 3
Hn. 4
Tpt. 1
Tpt. 2
Tpt. 3
Trbn. 1
Trbn. 2
Trbn. 3
Tim.
Perc. 1
(M.Tub.)
(Vib.)
Hrp.
Pno.

4"
6"
4"
10"

accel.

ppp ————— mp > ppp ————— f > mf ————— ppp

ppp ————— p > ppp ————— p ————— 3 ppp ————— mf —————

ppp ————— p ————— ppp ————— mf >

poco ppp ————— mf > ppp ————— p >

ppp ————— mf > p ————— mf >

accel.

ppp ————— mf > p ————— mf >

accel.

ppp ————— mf > p ————— mf >

accel.

ppp ————— mf > p ————— mf >

accel.

ppp ————— mf > p ————— mf >

accel.

ppp ————— mf > p ————— mf >

accel.

ppp ————— mf > p ————— mf >

B [1] **[2]** **[3]** **[4]**

Vc.
Cbr.

*senza vib. (ALWAYS)
non div.*

*senza vib. (ALWAYS)
non div.*

rubato

5 **C 1** **2**

5" 4" 21"

Ob. 1
2

Cl. 1
2

Hn. 1
2
3
4

Trbn. 1
2
3

Tba.

Timp.

Perc. 1

Hrp.

Pno.

Vln. I

Vln. II

Vla.

Cb.

5 **C 1** **2**

ord.
div. a 3 senza vib. (ALWAYS) **rubato**
[Independently]

ord.
div. a 3 senza vib. (ALWAYS) **rubato**
[Independently]

4

(♩ = 70)

Fl. 1
Fl. 2
3
Ob. 1
Ob. 2
Cl. 1
Cl. 2
Bsn. 1
Bsn. 2
Tpt. 1
Tpt. 2
Tpt. 3
Trbn. 1
Trbn. 2
Trbn. 3
Tba.
Tim.
Perc. 1
Pno.
Vln. I
Vln. II
Vla.
Vc.
Cb.

4 5 6" rubato

4" 5" 6" rubato

rubato

rubato

rubato

rubato

rubato

rubato

rubato

senza sord.

senza sord.

senza sord.

rubato

rubato

rubato

ppp mf pp

RIDE EN TMB.

(Vib.)

ppp mf ppp pp f

(♩ = 70)

Vln. I
Vln. II
Vla.
Vc.
Cb.

4 5 8-----

p f 6 6 6 pp ff p ff

f sempre 3 p 5 5 ff

f 3 fp 3 f simile 3 3 p ff molto ff

f sempre 3 pp ff > ff

f sempre > pp f

D [1]**[2]****[3]****[4]****[5]**

Fl. 2

Ob.

Cl.

Bsn.

Hn. 1

Hn. 2

Tpt. 1

Tpt. 2

Tpt. 3

Trbn. 1

Trbn. 2

Trbn. 3

Tba.

Tim.

Perc. 1

Pno.

Vln. I

Vln. II

Vla.

Vc.

Cb.

6

E [1] 2 3 4

1 (to piccolo)

Fl. 2 (to piccolo)

3 (to piccolo)

1 accel.

Ob. 2 accel.

3 accel.

1 accel.

Cl. 2 accel.

1 accel.

2 accel.

Cbsn. accel.

1

2

Hn.

3

4

1

2 ff

3 ff

4

E [1] 2 3 4

Vln. I

Vln. II

Cb.

3 F ♩ = 120

3 rit.

3 F ♩ = 120

31 32 33 34 35

8

5 a tempo

8 **3**

Picc. 2

Ob. 2

Cl. in E♭

Cl.

Bsn. 1

Cbsn.

Tim.

Perc. 1

Pno.

Vln. I

Vln. II

Vla.

Vc.

Cb.

[clothes brush]

[clothes brush]

molto s.p.

cantabile

ord.

pizz.

arco

36 37 38 39 40

rit.

3 **8** **3** **4**

9

rit.

3 **8** **3** **4**

Picc. 1
Picc. 2
Picc. 3
Ob. 1
Ob. 2
Ob. 3
Cl. in E♭
Cl. 1
Cl. 2
Bsn. 1
Bsn. 2
Tba.
Timp.
Perc. 1
Hrp.
Pno.
Vln. I
Vln. II
Vla.
Cb.

41 **42** **43** **44** **45** **46** **47**

10 **4G** $\bullet = 70$

Picc. 2
Ob.
Cl.
Bsn.
Hn. 3
Tpt.
Trbn.
Tba.
Perc. 1

[key trill] 6 3 6 3 6 3
[key trill] 6 3 6 3 6 3
PLUNGER +○+○ 6 3 6 3 6 3
PLUNGER +○+○ 6 3 6 3 6 3
VIBRAPHONE [soft mallets] l.s. sempre

11 **4G** $\bullet = 70$

Vln. I
Vln. II
Vla.
Vcl.
Cb.

PLUNGER +○+○ 6 3 6 3 6 3
PLUNGER +○+○ 6 3 6 3 6 3
VIBRAPHONE [soft mallets] l.s. sempre

Musical score for orchestra and percussion, pages 51-53. The score is divided into three systems of three measures each. The instrumentation includes Picc., Ob., Cl., Bsn., Hn., Tpt., Trbn., Tba., Perc. 1, Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., and Cb.

Measure 51: Picc. 2, Ob. 2, Cl. 2, Bsn. 2 play eighth-note patterns. Hn. 1, 2, 3, 4 play sixteenth-note patterns. Tpt. 1, 2, 3 play eighth-note patterns. Trbn. 1, 2, 3 play eighth-note patterns. Tba. 1, 2, 3 play eighth-note patterns. Perc. 1 plays eighth-note patterns. Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., Cb. play sustained notes.

Measure 52: Picc. 2, Ob. 2, Cl. 2, Bsn. 2 play eighth-note patterns. Hn. 1, 2, 3, 4 play sixteenth-note patterns. Tpt. 1, 2, 3 play eighth-note patterns. Trbn. 1, 2, 3 play eighth-note patterns. Tba. 1, 2, 3 play eighth-note patterns. Perc. 1 plays eighth-note patterns. Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., Cb. play sustained notes.

Measure 53: Picc. 2, Ob. 2, Cl. 2, Bsn. 2 play eighth-note patterns. Hn. 1, 2, 3, 4 play sixteenth-note patterns. Tpt. 1, 2, 3 play eighth-note patterns. Trbn. 1, 2, 3 play eighth-note patterns. Tba. 1, 2, 3 play eighth-note patterns. Perc. 1 plays eighth-note patterns. Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., Cb. play sustained notes.

12

poco rit.

12

poco rit.

Picc. 2
Ob. 2
Cl. 2
Bsn. 2
Hn. 3
Tpt. 2
Trbn. 2
Tba.
Perc. 1

Vln. I
Vln. II
Vla.
Vc.
Cb.

(Cenc)

Measures 57-60:

Measure 57: Picc. 1, 2, 3; Ob. 1, 2; Cl. 1, 2; Bsn. 1, 2; Hn. 1, 2, 3, 4; Trbn. 1, 2, 3; Timp.; Perc. 1; Pno.

Measure 58: Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., Cb.

Measure 59: Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., Cb.

Measure 60: Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., Cb.

Performance Instructions:

- Measure 57:** Picc. 1, 2, 3; Ob. 1, 2; Cl. 1, 2; Bsn. 1, 2; Hn. 1, 2, 3, 4; Trbn. 1, 2, 3; Timp.; Perc. 1; Pno. (ppp) leggiere; (ppp) sub.
- Measure 58:** Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., Cb. (SET) (tempo b) (Pla. Susp.) (on shell)
- Measure 59:** Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., Cb. (ppp) sempre
- Measure 60:** Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., Cb. (p) dolce; poco; (ppp) dolce; uni. poco; sfz mf

14

3
4

1
Picc. 2
3
1
Ob. 2
3
1
Cl.
2
Bsn. 1

1
2
Hn.
3
4

Timp.

Perc. 1

(Cenc)

Pno.

Vln. I

Vln. II

Vla.

Vc.

Cb.

Picc.

Ob. 2

Cl.

Hn.

Tpt.

Tim.

(Cenc)

Perc. 1

Pno.

Vln. I

Vln. II

Vla.

Vc.

Cb.

65

66

67

68

16 poco accel.

♩ = 70

Ob. 1
Ob. 2

Hn. 1
Hn. 2

Tpt. 1
Tpt. 2

Tim.

Perc. 1

Pno.

Vln. I

Vln. II

Vla.

Vc.

Cb.

Ob. 1 pp

Hn. 1 pp 3 p cantabile
Hn. 2 poco 3 mp cantabile

Tpt. 1 mp 3
Tpt. 2 pp 3 mp

Trbn. 1 senza sord. 3 pp senza sord.
Trbn. 2 pp p
Trbn. 3 pp p

Tba.

Timp.

Perc. 1

Pno. p 8- > mp 8- p 8- >

Vln. I pp 3 p cantabile pp 3 mp cantabile pp 3 mp cantabile pp 3 mf cantabile p f
Vln. II mp pp mp poco pp pp mp pp
Vla. pp 3 pp 3 mp cantabile pp 3 f pp pp
Vc. mp pp poco pp pp
Cb. pp 3 pp f pp pp pp 3 mf cantabile p

18

accel.

Ob. 1
Ob. 2

Hn. 1
Hn. 2
senza sord.
Tpt. 1
Tpt. 2
senza sord.
Tpt. 3
Trbn. 1
Trbn. 2
Trbn. 3
Tba.

Timp.
Perc. 1
SANDPAPER
BASS DRUM con papel/lija

Pno.

Vln. I
cantabile
pp f
p mf
pp pp
mp cantabile
p
Vln. II
mf cantabile
pp f
p mp
pp pp
pp mp
Vla.
pp f
pp mp
pp pp
pp mp
Vc.
mf cantabile
pp f
pp mp
pp pp
pp mp
Cb.
pp f
pp mf

78

79

80

81

82

a tempo

tr. *> secco*

Hn. 1 *pp* *mf*

Hn. 2 *mf*

Hn. 3

Hn. 4

[air sound, no pitch] *p*

Tpt. 1

Tpt. 2

Tpt. 3 *p*

[air sound, no pitch] *mp*

Tpt. 4

Trbn. 1

Trbn. 2

Trbn. 3

Tba.

Tim. *ON II (C2)* *l.v.* *semre* *brushes*

(Bloq. Pap.) (Bomb.)

Perc. 1 *p*

Hrp. *pp* *l.v. sempre*

Pno. *sempre* *8-----* *8-----*

(8) *sempre* *8-----* *8-----*

a tempo

Vln. I *pp* *pizz.* *arco* *arco* *pizz.* *arco* *pizz.* *arco*

Vln. II *mp* *pizz.* *arco* *pizz.* *arco* *pizz.* *arco* *pizz.* *arco*

Vla. *pp* *pizz.* *arco* *pizz.* *arco* *pizz.* *arco* *pizz.* *arco*

Vc. *pp* *arco* *pizz.* *arco* *pizz.* *arco* *pizz.* *arco*

Cb. *pp* *pizz.* *molto vib.* *l.v. sempre* *pp*

20

Musical score for orchestra and ensemble, featuring multiple staves for various instruments. The score includes parts for strings (Vln. I, Vln. II, Vla., Vc., Cb.), woodwinds (Hn., Tpt., Trbn., Tba.), brass (Perc. 1), and timpani (Timp.). The score is divided into measures 88 through 93. Measure 88 begins with a dynamic of $p\text{p}$. Measures 89 and 90 show various rhythmic patterns and dynamics, including $\text{tr} \sim$, tr , and $\text{tr} \sim \text{tr}$. Measure 91 features a vocal entry with the text "[ta - ka]" and a dynamic of $p\text{p}$. Measures 92 and 93 continue with complex rhythmic patterns and dynamics, including $\text{tr} \sim$ and tr .

poco rit.

Measure 94: Hn. [ta - ka], Tpt. 1, Trbn. 1, Tba. (f cantabile) **Measure 95:** Hn. [ta - ka], Tpt. 1, Trbn. 1, Tba. (mf) **Measure 96:** Hn. [ta - ka], Tpt. 1, Trbn. 1, Tba. (pp) **Measure 97:** Hn. [ta - ka], Tpt. 1, Trbn. 1, Tba. (ppp) **Measure 98:** Hn. [ta - ka], Tpt. 1, Trbn. 1, Tba. (ppp) **Measure 99:** Hn. [ta - ka], Tpt. 1, Trbn. 1, Tba. (ppp)

Measure 94: Timp. (TEMPLE B.) **Measure 95:** Timp. (RIDE EN TMB.) **Measure 96:** Timp. (temple b) **Measure 97:** Timp. (SIZZLE EN TIMB.) **Measure 98:** Timp. (SIZZLE EN TIMB.) **Measure 99:** Timp. (SIZZLE EN TIMB.)

Measure 94: Perc. 1 (Bloq. Pap. (Bomb.)) **Measure 95:** Perc. 1 (Bloq. Pap. (Bomb.)) **Measure 96:** Perc. 1 (Bloq. Pap. (Bomb.)) **Measure 97:** Perc. 1 (Bloq. Pap. (Bomb.)) **Measure 98:** Perc. 1 (Bloq. Pap. (Bomb.)) **Measure 99:** Perc. 1 (Bloq. Pap. (Bomb.))

Measure 94: Hrp. **Measure 95:** Hrp. **Measure 96:** Hrp. **Measure 97:** Hrp. **Measure 98:** Hrp. **Measure 99:** Hrp.

Measure 94: Pno. **Measure 95:** Pno. **Measure 96:** Pno. **Measure 97:** Pno. **Measure 98:** Pno. **Measure 99:** Pno.

Measure 94: Vln. I (pp) **Measure 95:** Vln. I (pizz. arco) **Measure 96:** Vln. I (pizz. arco) **Measure 97:** Vln. I (pizz. arco) **Measure 98:** Vln. I (pizz. arco) **Measure 99:** Vln. I (pizz. arco)

Measure 94: Vln. II (f cantabile) **Measure 95:** Vln. II (mf) **Measure 96:** Vln. II (mf) **Measure 97:** Vln. II (mf) **Measure 98:** Vln. II (mf) **Measure 99:** Vln. II (mf)

Measure 94: Vla. (pizz. arco) **Measure 95:** Vla. (pizz. arco) **Measure 96:** Vla. (pizz. arco) **Measure 97:** Vla. (pizz. arco) **Measure 98:** Vla. (pizz. arco) **Measure 99:** Vla. (pizz. arco)

Measure 94: Vc. (pp) **Measure 95:** Vc. (mf cantabile) **Measure 96:** Vc. (f) **Measure 97:** Vc. (p) **Measure 98:** Vc. (pp) **Measure 99:** Vc. (pp)

Measure 94: Cb. (pizz. non div.) **Measure 95:** Cb. (mf) **Measure 96:** Cb. (mf) **Measure 97:** Cb. (mf) **Measure 98:** Cb. (mf) **Measure 99:** Cb. (mf)

22

a tempo

1
2
Hn.
3
4

1
2
Tpt.
3
4

1
2
Trbn.
3

Tba.

Timp.

(Bloq. Pap.)
(Bomb.)

Perc. 1

Hrp.

Pno.

Vln. I

Vln. II

Vla.

Vc.

Cb.

100

101

102

103

104

1
2
Hn.
3
4
1
Tpt.
2
3
1
Trbn.
2
3
Tba.
Timp.
(Bloq. Pap.)
(Bomb.)
Perc. 1
Hrp.
Pno.
Vln. I
Vln. II
Vla.
Vc.
Cb.

105 106 107 108 109

24

1
Hn.
2
Tpt.
1
2
3
1
Trbn.
2
3
Tba.
Tim.
Perc. 1
(Bloq. Pap.)
(Bomb.)
Hrp.
Pno.
(8)
Vln. I
Vln. II
Vla.
Vc.
Cb.

110 111 112 113 114 115

H 1 ♩ = ca 60

60"

2

60"

Fl. 1, 2
Cl. 1, 2
Bsn. 1, 2
Tpt. 1, 2
Trbn. 1, 2, 3
Tba.

[pitchless] *tr*
[pitchless] *f* → *ftz.*
[pitchless] *b* → *ftz.* → *air*
[pitchless] *ftz.* → *air*
[pitchless] *b*
[pitchless] *ppp*
[pitchless] *tr*
ppp

Tim. [clothes brush]
Perc. 1 [BOMBO] [clothes brush]

Perc. 2 [SNARE DRUM] off stage baquetas *p* possible
Perc. 3 [SNARE DRUM] off stage baquetas *p* possible
Perc. 4 [SNARE DRUM] off stage baquetas *p* possible

walking to the stage
ppp < *f* > *ppp* → *mf* → *pp* → *ff* → *p* < *ff* > *p*
ppp < *f* > *pp* → *mf* > *pp* < *ff* >
ppp < *f* > *ppp* < *f* > *p* → *mf* → *ff* >

H 1 ♩ = ca 60**2**

Vln. I 3 soli. *tr*
ppp *sempre* [circular bowing]
ppp *sempre* [circular bowing]
ppp *sempre*

Vln. II 3 soli. *tr*
ppp *sempre* [circular bowing]
ppp *sempre* [circular bowing]
ppp *sempre*

Vla. 3 soli. *tr*
ppp *sempre* [circular bowing]
ppp *sempre* [circular bowing]
ppp *sempre*

Vcl. 3 soli. *tr*
ppp *sempre* [circular bowing]
ppp *sempre* [circular bowing]
ppp *sempre*

Cb. div. a 4 *p* possible

26

3 4 5 I 1

6" 8" 6" 8"

Fl.

Cl.

Bns.

Trbn.

Tpt.

Tba.

Timp.

(B.D.)

Perc.

Hrp.

Pno.

Vln. I

Vln. II

Vla.

Vc.

Cb.

2 **3** **4** **5** **J** **1**

3" 4" 6" 5" 12"

2 **3** **4** **5** **J** **1**

3" 4" 6" 5" 12"

Fl.
2

Cl.
2

Bns.
2

Tpt.
2

Trbn.
2

3

Tba.

(B.D.)

Timp.

(S.drum)

Perc.
3

(S.drum)

4

Hrp.

Pno.

Vln. I

Vln. II

Vla.

Vc.

Cb.

28

[2]

15"

[3]

15"

1 Hn. [sing, always above]
[play] *p* *p* — *mp* —

2 Hn. [sing, always above]
[play] *p* *p* — *mp* —

Hn. 3 [sing, always above]
[play] *p* *p* — *mp* —

4 Hn. [sing, always above]
[play] *p* *p* — *mp* —

Tpt. 1 —

2 Tpt. —

Tba. —

Timp. —

Perc. 1 (B.D.)
(S.drum)
(clothes brush)

2 Perc. *p* possible
(S.drum)
(clothes brush)

3 Perc. *p* possible
(S.drum)
(clothes brush)

4 Perc. *p* possible

Pno. { *p* *sempre* —
p 8 — *mp* —
p *sempre* —

Vln. I [2] —

Vln. II —

Vla. —

Vc. 4 soli. ord. solo — ord. — molto s.p.
rit.
ppp — *p* *dolce* — *ppp*
ord. solo — ord. — molto s.p.
rit.
ppp — *p* *dolce* — *ppp*
ord. solo — ord. — molto s.p.
rit.
ppp — *p* *dolce* — *ppp*
ord. solo — ord. — molto s.p.
rit.
ppp — *p* *dolce* — *ppp*

4 **5** **K1** **2**

9" 4" 5" 5"

Fl. 1 molto rubato
f p ————— f —————
Fl. 3 molto rubato
p ————— f —————
Ob. molto rubato
p ————— f —————

E. Hn. molto rubato
tr. ————— mp —————
Cl. 1 molto rubato
tr. ————— mp —————
Cl. 2 molto rubato
tr. ————— mf —————
Cl. 3 molto rubato
tr. ————— mf —————

Bsn. 1 molto rubato
tr. ————— f —————
Bsn. 2 molto rubato
tr. ————— f —————

Hn. 1 stopped molto rubato
tr. ————— mp —————
Hn. 2 stopped molto rubato
tr. ————— mp —————
Hn. 3 stopped molto rubato
tr. ————— mp —————
Hn. 4 stopped molto rubato
tr. ————— mp —————

Timp. [TEMPLE B.]
pp ————— mp ————— pp

Perc. 1 [TAM-TAM]
b. triangulo @ → @ @ ————— @
Perc. 2 ppp imp > ppp ————— mf
Perc. 3 [SANDSPAPER]
ppp < mf > pp
Perc. 4 [GONG]
[broomsticks] @ → @ @ → @
ppp < mf > ppp < p > ppp

Vln. I non div. molto rubato
tr. ————— mp —————
Vln. II non div. molto rubato
tr. ————— mp —————
Vla. I non div. molto rubato
tr. ————— mf —————
Vla. II ord. molto rubato
tr. ————— mp —————

Vc. ord. molto rubato
tr. ————— mp —————
D.B. I ord. molto rubato
tr. ————— mp —————
D.B. II ord. molto rubato
tr. ————— mp —————

30

[3] 5" 4 5 5" L 1 8" 2 5" 8" [3]

Fl. 2 rit.

Ob. 2 rit.

Cl. 2 rit.

Fgt.

Hn.

Tpt. 1 HARMON

Tpt. 2 HARMON

Tpt. 3 HARMON

Trbn. 1 HARMON

Trbn. 2 HARMON

B. Trbn. HARMON

Tba STRAIGHT

Tim.

Perc. (soft mallets)

(sandpaper)

(Gong) ⚡→⚡

Vln. I ord. III II 3 0 fff mf <>

Vln. II ord. III II 3 0 fff mf ord.

Vla. ord. II fff mf <>

Vc. ord. II fff mf ord.

M accel.

[mute]

Pno. (sffz mf → sffz, 8.)

M accel.

tutti

f sempre

tutti

f sempre

tutti

f sempre

tutti

f sempre

32 N 1 ♩ = 90

11" 2 12" 3 15"

stopped
fff sempre
2 stopped fff sempre
3 stopped fff sempre
4 stopped fff sempre
senza sord.
1 ppp fff senza sord.
2 fff p fff senza sord.
3 pp fff senza sord.
1 fff p fff senza sord.
2 fff p sub. fff senza sord.
3 fff p fff senza sord.
fff p fff senza sord.
rit.
BASS DRUM
baquetas Red.
1 ppp fff rit.
2 SNARE DRUM ppp fff rit.
3 SNARE DRUM ppp fff rit.
4 SNARE DRUM ppp fff rit.
Vln. I
fff sempre
Vln. II
fff sempre
Vla.
div. a 3 fff sempre (m) slow gliss.
Vc.
fff sempre
Cb.
fff sempre

poco accel. a tempo 3

1 Picc. 2
Tim. 1
Perc. 2
3
4

SIZZLE EN TIMB.
broomsticks

BASS DRUM
(clothes brush)

SANDPAPER

TAM-TAM
brushes

SNARE DRUM
brushes

l.v. sempre

Pno. *ff* 5 *p* *l.v.*

a tempo 3

8
Vln. I
Vln. II
Vla.
Vc.
Cb.

159 160 161 162 163 164 165

34

*poco rit.**a tempo*

Score for measures 34-35:

- Picc.**: 2 staves, dynamic *p*, slurs.
- Timp.**: 2 staves, dynamic *mp*, *p*, *pp*.
- Perc.**: 4 staves, dynamics *pp*, *mp*, *ppp*, *s*, *tam*, *s*, *S.drum*.
- Hrp.**: 2 staves, dynamic *p*.
- Pno.**: 2 staves, dynamic *p*.

Continuation of the score for measures 34-35:

- Vln. I**: 2 staves, dynamic *p*.
- Vln. II**: 2 staves, dynamic *pp*.

Continuation of the score for measures 34-35:

- Vla.**: 2 staves, dynamic *pp*.
- Vc.**: 2 staves, dynamic *pp*.

166

167

168

169

170

171

172

3 poco rit.

4

173 174 175 176 177 178 179

36

a tempo

1 Picc.

2

(Sizzle)

Tim. *ppp*

1

2

Perc. (tam)

3

4 (sandpaper) *ppp < p > pp*

4 (S.drum) *ppp*

Hrp. *l.v. sempre*

Pno.

Vln. I **a tempo** *pizz. arco*

Vln. II *pizz. arco* *pizz.*

Vla. *pizz. arco* *pizz.*

Vc. *pizz. arco* *pizz.*

Cb. *div.* *pp* *mf*

5 8 4

180

181

182

183

184

185

186

poco rit.**a tempo**

1 Picc. *p* *pp*

2 Timpani *p* *pp* *(Sizzle)* *mp* *p* *pp*

1 Perc. 1 (B.D.) *<mp* *p* *ppp* *mp* *>pp* *<mp* *ppp* *p*

2 Perc. 2 (sandpaper) *poco* *ppp* *<mp* *pp* *p* *<p>pp*

3 Perc. 3 (tam) *pp* *p* *pp*

4 Perc. 4 (S.drum) *pp* *p* *>p* *pp*

Hrp. *p* *s*

Pno. *p* *s*

poco rit. **a tempo**

Vln. I *pizz.* *arco* *pizz.* *arco* *pizz.* *mp*

Vln. II *pp* *mp* *pizz.* *arco* *mp* *p*

Vla. *p* *mp* *pizz.* *mp*

Vc. *pp* *mp* *pizz.* *mp* *p*

187

188

189

190

191

192

193

38

accel.

a tempo

Ob. 1
Ob. 2

Timp. 1
Timp. 2

Perc. 1
(tam)
Perc. 2
(sandpaper)
Perc. 3
(S.drum)

Hrp.

Pno.

This section of the score includes parts for two oboes, two timpani, four percussionists (including tam-tam, sandpaper, s.drum, and bass drum), harp, and piano. The piano part features sustained notes with grace notes and dynamic markings like p, ppp, and poco. The percussion parts include various rhythmic patterns and effects like sizzle and sandpaper.

accel.

a tempo

Vln. I

Vln. II

Vla.

Vc.

Cb.

This section of the score includes parts for first and second violins, viola, cello, and bass. The violins play rapid sixteenth-note patterns with dynamics like ppp, mf, f, pp, and ffz. The viola and cello provide harmonic support with sustained notes and rhythmic patterns. The bass part is prominent in the lower register.

194

195

196

197

198

199

200

molto rit.

Ob. 1: *leggiero*, *ppp*, *p*
 Ob. 2: *leggiero*, *ppp*, *ppp*
 Tim.: (Sizzle) *ppp*, *p*, *ppp*
 Perc.: (B.D.) *ppp*, *p*, *pp*, *poco*, *poco*
 Perc.: (sandpaper) *ppp*, *mp*, *p*
 Perc.: (tam) *ppp*
 Perc.: (S.drum) *ppp*, *poco*, *poco*, *poco*
 Hrp.: *s*, *o*, *s*
 Pno.: *s*, *p*, *s*, *s*

molto rit.

Vln. I: *ppp*, *p*, *ppp*
 Vln. II: *pizz.*, *p*
 Vla.: *pp*, *pizz.*, *arco*, *pizz.*, *arco*
 Vcl.: *pizz.*, *arco*, *pizz.*, *arco*, *ppp*, *sempre*

40

a tempo

Ob. 1
Ob. 2

Timp.

Perc. 1 (B.D.)
Perc. 2 (sandpaper)
Perc. 3 (sandpaper)
Perc. 4 (S.drum)

Hrp.

Pno.

a tempo

Vln. I non div.
Vln. II non div.
Vla.
Vc.

3 4

209 210 211 212 213 214

poco rit.

1 Ob. *p* *ppp*
 2 Tim. (Sizzle) *p* *ppp*
 (B.D.)
 1 Perc. (sandpaper) *p* *ppp* *p* *pp* *poco* *simile*
 2 (tam) *p* *pp* *ppp*
 3 (S.drum) *poco* *simile*
 4 Hrp. *poco* *simile*
 Pno. *p* *8-* *3-* *8-* *8-* *8-*

4 poco rit.

4 Vln. I *p* *ppp* *pizz.* *3-p* *arco* *ppp*
 Vln. II *p* *ppp* *pizz.* *mp* *arco* *pizz.* *p*
 Vla. *p* *ppp* *arco* *pizz.* *ppp* *arco* *p*
 Vc. *p* *ppp*

42

a tempo**poco rit.**

Ob. 1
Ob. 2

Timp. 1
Timp. 2

Perc. 1
Perc. 2
Perc. 3
Perc. 4

Hrp.

Pno.

a tempo

5 8 3 4 **poco rit.**

Vln. I
Vln. II
Vla.
Vc.
Cb.

222

223

224

225

226

227

molto rit.

Ob.

2

(Sizzle)

Tim.

1 (B.D.)
2 (sandpaper)

Perc. (tam)

3 (S.drum)

4

Hrp.

Pno.

Vln. I

Vln. II

Vla.

Vc.

Cb.

molto rit.

228 229 230 231 232 233 234 235 236 237